1/2022 ИССЛЕДУЙ ❖ ТВОРИ ❖ ВЫЖИВАЙ

MINECRAFT

СОБИРАЕМСЯ В ДОРОГУ

Найди свой путь!

ГЛУБИННАЯ ФЕРМА

Что растёт в недрах?

ЯКОРЬ ВОЗРОЖДЕНИЯ

Уйти, чтобы вернуться

НОВЫЕ МОБЫ

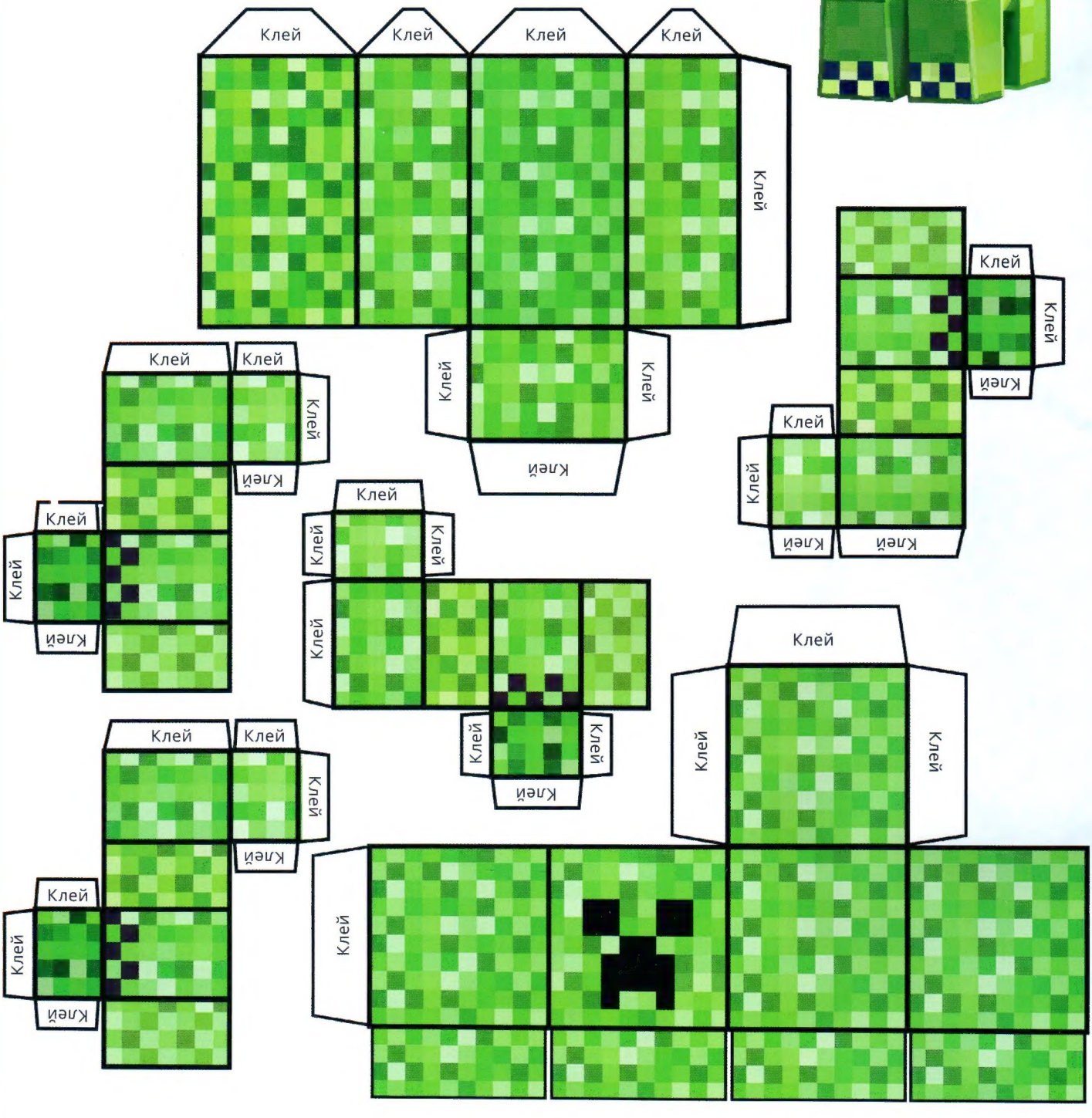
КОЗЫ, СТРАЙДЕРЫ И АКСОЛОТЛИ

6+

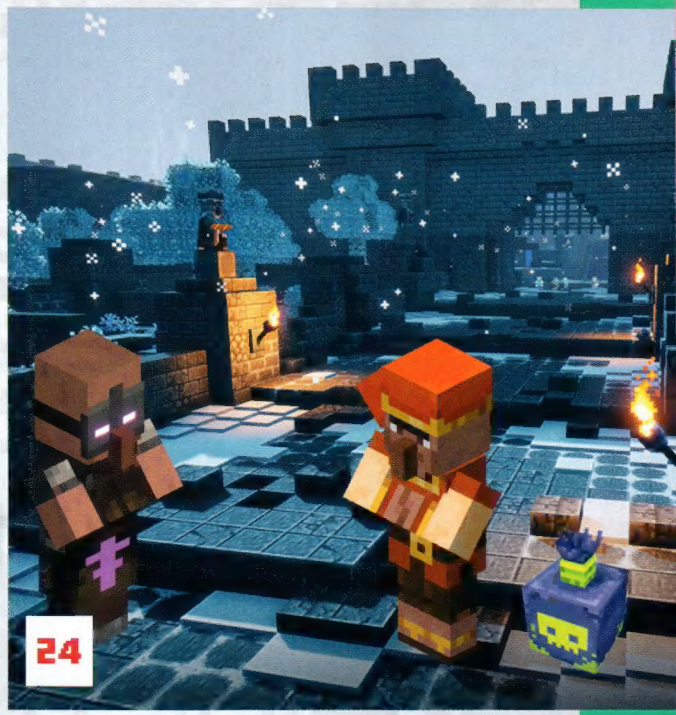
ЛЕВ 4 607092 442600 22001

КРИПЕР

Сделай бумажного крипера! Вырежи развёртки по контуру, согни по сплошным линиям, склей клапаны. Потом соедини и склей отдельные детали. Игра начинается!



СОДЕРЖАНИЕ



ТЕМЫ СТРИМОВ 4
ПОДЗЕМНОЕ СТРОИТЕЛЬСТВО 6
МИРОВЫЕ РЕКОРДЫ 10
ПЕЩЕРЫ И СКАЛЫ: ВЗГЛЯД РАЗРАБОТЧИКА 12
СОВЕТЫ ПУТЕШЕСТВЕННИКУ: КАК НЕ ЗАБЛУДИТЬСЯ 14
ВЫЖИТЬ В ГЛУБИНЕ 18
ПОЧТА 22
СЕКРЕТЫ ПОДЗЕМЕЛИЙ 24
РАССКАЗЫ О БЛОКАХ 28
ПРИДУМАЙ СВОЁ ОБНОВЛЕНИЕ 30
СТРОЙКА В НИЖНЕМ МИРЕ 32
РЕДАКТОР ПЕРСОНАЖЕЙ 36
СОВЕТЫ ПУТЕШЕСТВЕННИКУ: КАК РАСШИРИТЬ ИНВЕНТАРЬ 38
ТАЙНЫ РЕМЕСЛА 40
МАСТЕР «МАЙНКРАФТА» 42

MINECRAFT

ВНИМАНИЕ! Содержит мелкие детали! Беречь от детей младше трёх лет!

Мы в социальных сетях:
@LevPublishing @LevPublishing @LevPublishing
Присоединяйтесь!

EAC

Журнал «Майнкрафт» № 1 (22) январь 2022.

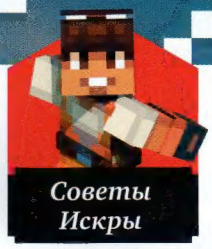
Издатель и учредитель:
АО «Издательский дом «Лев».
Адрес: Россия, 127006, г. Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13.

Для писем и обращений: Россия, 119071, г. Москва, 2-й Донской пр-д, д. 4.
www.leobooks.ru, info@leobooks.ru.
Периодичность: 1 раз в два месяца.
Издаётся с июня 2018 г.
Главный редактор периодических изданий Ольга Святославовна Мареева.

Заместитель главного редактора Екатерина Прянник.
Редактор Елена Токарева.
Вёрстка Александры Алёхиной.
Корректор Екатерина Перфильева.
Перевод с английского Бориса Токарева.
Бумага мелованная.
Печать офсетная.
Заказ № 21-2320.
Тираж 52 000 экз.
Подписано в печать 10.01.2022.
Отпечатано в АО ПК «Пушкинская площадь»:
Россия, 109548, г. Москва, ул. Шоссейная, д. 4д.
Дата печати (производства): 01.2022.

Журнал зарегистрирован в Федеральной службе по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций (Роскомнадзор).
Свидетельство о регистрации СМИ: ПИ № ФС 77 – 72335 от 14.02.2018.
Цена свободная.
Распространение в Республике Беларусь:
ООО «Росчерк», г. Минск, ул. Сурганова, д. 57Б, офис 123.
Тел. +375 (17) 331-94-27 (41).
Размещение рекламы:
тел. +7 (495) 933-72-50.
Редакция не несёт ответственности за содержание рекламных материалов.

ТЕМЫ СТРИМОВ



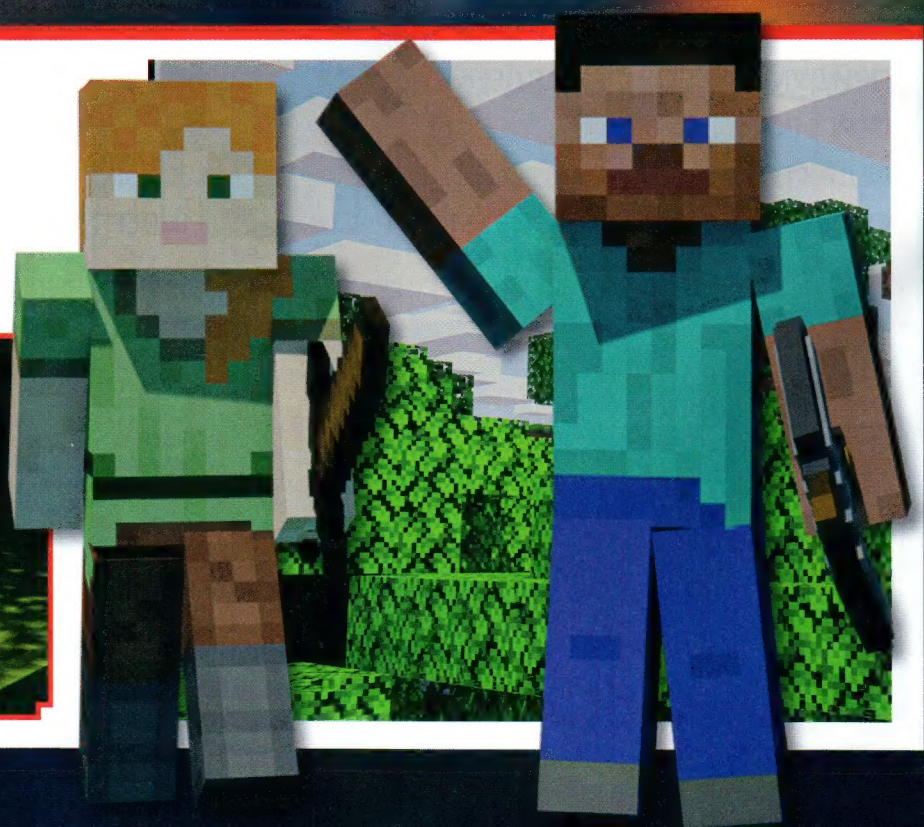
У «Майнкрафта» миллионы активных пользователей по всему миру. Неудивительно, что эта игра — одна из самых популярных в онлайн-стримах. Но её жанр — песочница, и играть можно кому как захочется. Что же стримят майнкрафтеры? И что майнкрафтеры смотрят?

1 ПРЯМОЙ ЭФИР

Шоу, которое знают и любят все майнкрафтеры, — Minecraft Live. Заходи хотя бы раз в год, и узнаешь последние новости мира «Майнкрафт», услышишь о скорых релизах и проголосуешь за новых мобов. Здесь же можно узнать, что нового случилось в Mojang. Миллионы просмотров каждый год!

2 ДАВАЙ ПОИГРАЕМ

В этом стриме игроки создают новый мир в режиме выживания и выполняют с нуля несколько проектов. Неделями стримеры исследуют мир и строят новые здания, при этом комментируют и общаются со зрителями.



3 НА СКОРОСТЬ

Цель — пройти всю игру как можно быстрее. Задача стримеров — построить новый мир и победить дракона Края. Самый проворный станет чемпионом. Некоторым удавалось пройти игру за 15 минут. Это менее одного игрового дня в «Майнкрафте»!

4 ДЛЯ СТРОИТЕЛЕЙ

В игре, где на стройматериалы годится всё что угодно, стали очень популярны руководства для строителей. Стримеры показывают свои лучшие постройки, рассказывают, как это сделано. Чем бы ты ни заинтересовался, в Сети наверняка найдётся нужное руководство.

5 КРАСНЫЙ КАМЕНЬ

Красный камень используется для сложных инженерных систем, и тут, как и в строительстве, найдётся руководство на любую тему. На стриминговых платформах можно услышать подробные объяснения и получить совет эксперта по красно-каменной технике.

6 СЖАТИЕ ВРЕМЕНИ

Стримеры показывают долгий процесс возведения сложных зданий в коротких сжатых роликах. Эти потрясающие видео вряд ли могут служить подробным руководством, зато вдохновляют на создание чего-нибудь грандиозного.

ПОДЗЕМНОЕ СТРОИТЕЛЬСТВО

Строим с Искрой

Когда целые дни и недели проходят под землёй, вдали от солнышка, то даже самый бывалый путешественник может пасть духом. А тут ещё за каждым углом подстерегает опасность. Подземная база должна оградить тебя от любых угроз. Подготовиться к жизни в таких сложных условиях — задача непростая. Справишься?

1 ЖИЛОЕ ПРОСТРАНСТВО

Первым делом спустись под землю и найди большую пещеру. В ней ты и построишь свою базу. В такой пещере ты издалека заметишь опасность.

2 КОЛОКОЛЬЧИКИ

Тревожные колокольчики — прекрасная защитная система. В каждом коридоре, ведущем к пещере, поставь растяжку с колокольчиком, и при появлении незваного гостя раздастся звон. Услышал сигнал — хватай меч и беги обороняться!

3 ОСВЕЩЕНИЕ

Освети всю пещеру факелами и другими источниками света, поставь их даже в близлежащих коридорах. Не оставляй тёмных углов, в них могут спауниться мобы.

4 ЖЕЛЕЗНАЯ КРЕПОСТЬ

В самом сердце пещеры построй цитадель из железных блоков, с железной дверью и зарешёченными окнами. Если на базу нападут целые орды мобов, в этой цитадели ты сможешь отсидеться, пока угроза не минует.

5 ОБОРОНА

Когда вокруг полным-полно туннелей, из которых так и лезут мобы, твоя подземная база должна быть готова к осаде. Построй линии обороны, например расставь железные решётки и раздатчики со стрелами.

6 ФЕРМЫ

Пополнять запасы под землёй непросто. Каждая мелочь будет добываться в тяжёлой борьбе. Создай фермы и выращивай на них еду и древесину.

7 ПОДКРЕПЛЕНИЕ

Устал обороняться от мобов? Найди себе помощников! Железные големы охотно догонят и растопчут любого моба, прорвавшегося сквозь линию защиты.

ПОДЗЕМНОЕ СТРОИТЕЛЬСТВО

Строим с Искрой

ЧАСТЬ 2

НА ПРОЧНОСТЬ

Зомби готовы на всё, лишь бы добраться до игрока. Деревянные двери их не остановят, поэтому строй свою цитадель из самых прочных материалов, лучше всего из железа. Железная крепость с железной дверью надёжно защитит от любых врагов.

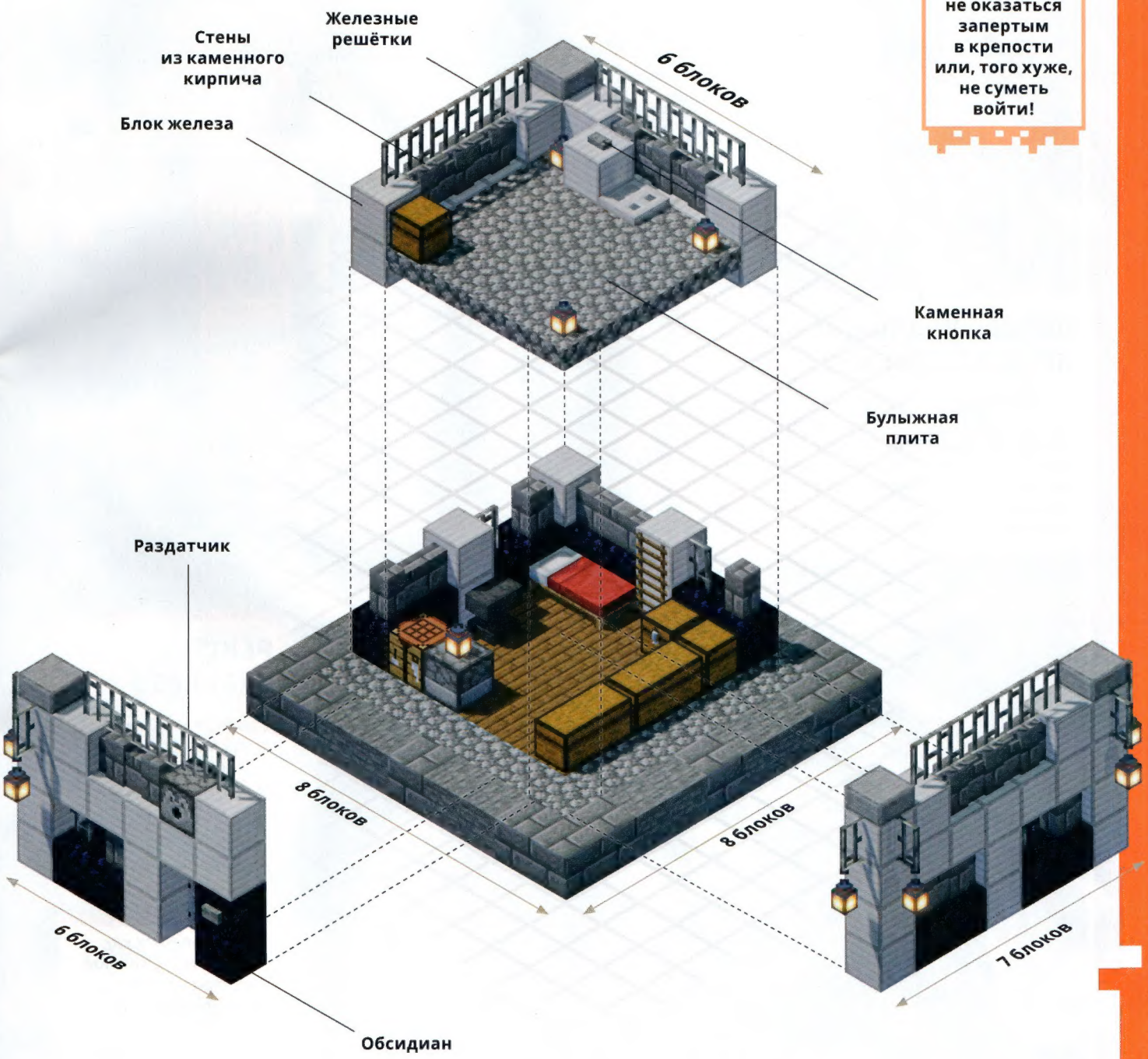
ВИДЕТЬ ВДАЛЬ

В крепости должны быть бойницы и оборонительные устройства. Раздатчик с лавой у дверей отгонит штурмующих мобов. Выглянув в бойницы, ты поймёшь, миновала ли опасность.

КАК ПОСТРОИТЬ ЖЕЛЕЗНУЮ ЦИТАДЕЛЬ

0,5 часа 1 2 3 4 **СРЕДНЕ**

Построив неприступную крепость, ты защитишь себя от любых опасностей. Нападут ли мобы или хлынет лавовый поток — укройся за железными стенами и пережди беду.



СОВЕТЫ СТРОИТЕЛЮ

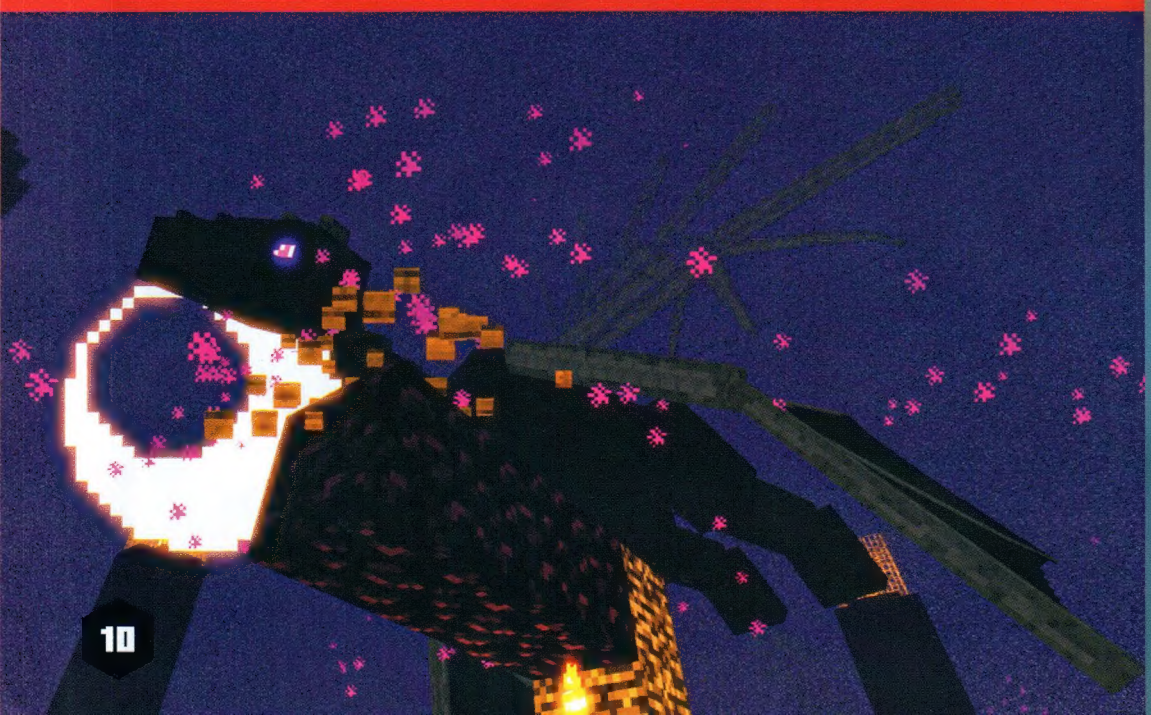
Поставь кнопки на железной двери и с наружной, и с внутренней стороны, чтобы не оказаться запертым в крепости или, того хуже, не суметь войти!

МИРОВЫЕ РЕКОРДЫ

В сообществе майнкрафтеров то и дело рождаются необычайные рекорды. Некоторые рекордсмены не сдают позиций годами! Посмотри, может, ты сумеешь побить какой-нибудь рекорд?

ПЕРВОЕ ПРОХОЖДЕНИЕ ИГРЫ НА ПИАНИНО

Ютубер Jachael123 прикрепил к компьютеру настоящую музыкальную клавиатуру и запрограммировал её как контроллер для «Майнкрафта». На этом удивительном инструменте он прошёл игру за семь с половиной часов! Да, и победил при этом дракона Края. Мастерство и мелодичность!



РЕКОРД СКОРОСТИ

В августе 2020 года игрок MinecrAvenger установил новый рекорд скоростного прохождения игры — 3 минуты 6 секунд. В чём секрет? Он высадился около деревни, собрал все кровати и в Краю использовал их как взрывчатку. С тех пор этой стратегией пользовались многие игроки и достигали отличных результатов.

СТИВЫ НАСТУПАЮТ!

В 2015 году на MineVention, слёте игроков в английском городе Питерборо, 337 человек оделись в костюмы легендарного героя Стива. Это был мировой рекорд по числу Стивов в одном месте!

ДАЛЁКИЕ ЗЕМЛИ

Ютубер KilloCrazyMan шагал к Далёким землям девять долгих месяцев и стал первым, кто достиг края майнкрафтового мира на своих двоих, без телепортации и читерства, возможного в ранних версиях Java Edition. От точки спауна до места назначения он прошёл 12,5 миллиона блоков. Если ты играешь в Java Edition, не пытайся идти по его следам — всё равно не дойдёшь! Но в Bedrock Edition Далёкие земли ещё существуют...

ДОЛЬШЕ ВСЕХ В ХАРДКОРЕ

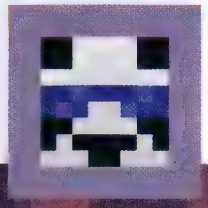
Британский ютубер Фил Уотсон с ником Philza продержался в одиночном хардкор-режиме целых пять лет. Несколько раз в неделю он стримил свои приключения. Но в конце концов его одолел ребёнок-зомби в зачарованных доспехах. Печальный конец!

САМЫЙ ДОЛГИЙ МАРАФОН

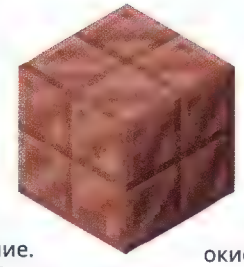
В благотворительном стриме Марк Уоллс-Савчук безостановочно играл в «Майнкрафт» 35 часов 40 минут и 2 секунды, установив мировой рекорд продолжительности игры.

ПЕЩЕРЫ И СКАЛЫ: ВЗГЛЯД РАЗРАБОТЧИКА

Обновление «Пещеры и скалы» принесло много интересного. При таком количестве новинок нам захотелось узнать, чем вдохновлялись разработчики. На наши вопросы ответил Нир Вакнин с ником Ульраф, один из создателей геймплея этого обновления.



МЕДЬ



«Добавить новую руду — дело очень полезное».

Новые руды должны идеально вписываться в игру. Медь — не исключение. Нам пришлось поработать над новой механикой окисления, из-за которого блок со временем становится зелёным.

«Трудно было выбрать промежуток времени, за который происходит процесс».

Задать его слишком коротким — и блоки будут окисляться очень быстро, слишком длинным — игрокам надоест ждать. Как в сказке про Златовласку — не слишком горячо и не слишком холодно, в точности как надо.

МОЛНИЕОТВОД

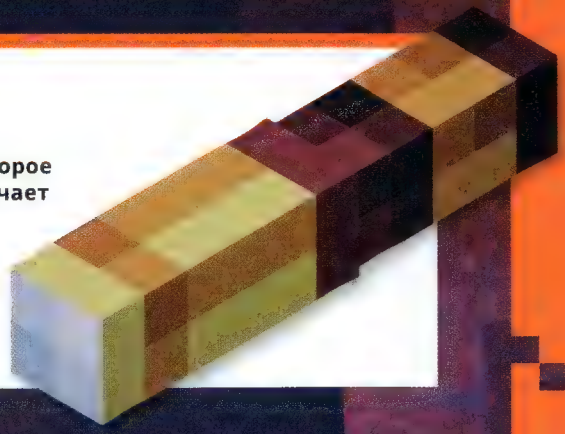
«У нас, разработчиков, есть чёткая установка: если случается что-то плохое, то это — либо результат действий игрока, либо игрок может этого избежать. Молния нарушала эту установку».

Нир понял это одним солнечным игровым днём. Он возвращался из путешествия и обнаружил, что его база уничтожена ударом молнии. И хоть он был в этом не виноват, всё равно было обидно. Разумеется, Mojang не хочет, чтобы игроки огорчались, поэтому было решено найти выход. Молниеотвод может притягивать молнию и отводить её удары в землю.

ПОДЗОРНАЯ ТРУБА

«Применять подзорную трубу нелегко, потому что расстояние, на которое игра прорисовывает мир, ограничено. Но «Майнкрафт» вообще приучает к жизни, полной ограничений».

Подзорная труба позволяет видеть далеко, но в «Майнкрафте» эта дальность ограничена конструктивно. Игра прорисовывает только близлежащие чанки, и заглянуть сквозь туман невозможно. Однако вид у тебя будет очень пиратский!



АКСОЛОТЛЬ

«Аксолотль — первый дружелюбный водный моб в «Майнкрафте». Он помогает сражаться со стражами и утопленниками. Если ты победишь его врага, он тебя отблагодарит — поделится здоровьем. Это побуждает игроков действовать совместно с аксолотлями».

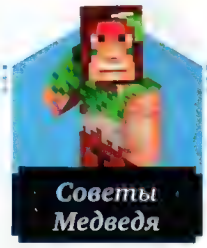
Для начала разработчики провели целое исследование — смотрели милые видео с аксолотлями и выбирали, какие их качества войдут в игру. Во-первых, игровые аксолотли, как и настоящие, притворяются мёртвыми, чтобы уклониться от вражеских атак. Во-вторых, могут восстанавливать своё здоровье. Эта черта была позаимствована у родственной им саламандры, умеющей отращивать потерянные конечности. Кроме этого, аксолотль лечит игроков, которые помогли ему одержать победу. Это добавляет битвам динамики и решает давнюю проблему домашних животных, которые слишком легко гибнут.

КОЗЫ

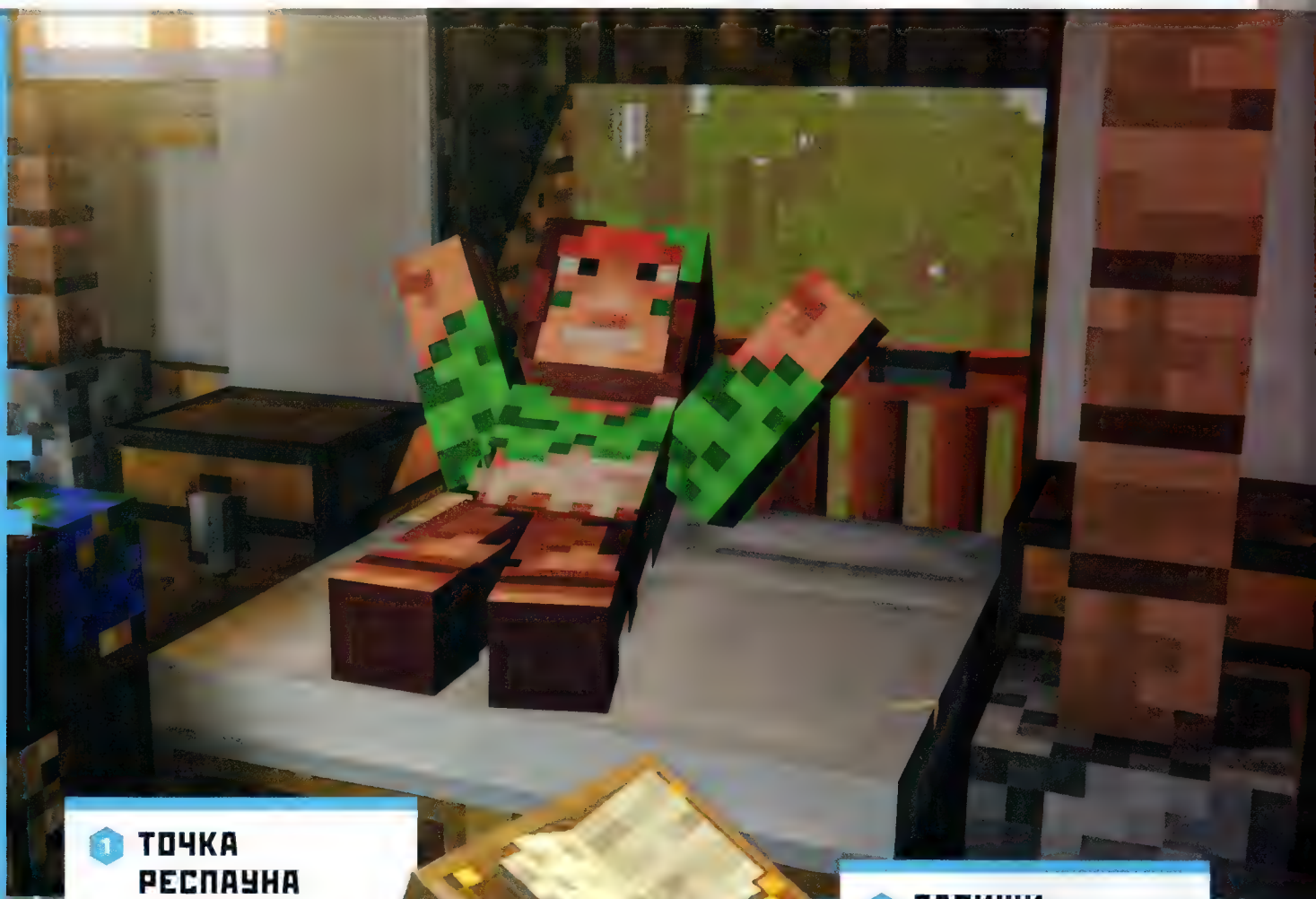
«Мы целыми днями думали над тем, какими должны быть козы, как они будут себя вести. Во-первых, козы прекрасно лазают. Во-вторых, они шальные и любят озорничать».

Козы могут запросто забраться на гору, поэтому у майнкрафтовых коз очень высокие и точные прыжки. Достичь этого было трудно, потому что в игре траектории не рассчитываются. Решить проблему помогло то, что козы при падении несут очень малый урон. Было важно сделать коз не враждебными, а озорными. Они не агрессивны и не охотятся на людей, зато могут подкрасться и боднуть. Даже маленький козлёнок способен сбить игрока с ног!

СОВЕТЫ ПУТЕШЕСТВЕННИКУ: КАК НЕ ЗАБЛУДИТЬСЯ



Случалось ли тебе в погоне за кроликом забредать слишком далеко от дома или спускаться глубоко в неизведанное подземелье, а потом обнаружить, что ты безнадёжно заблудился? Ты такой не один! За много лет тысячи игроков возвращались к базам и шахтам по собственным следам. Наши советы помогут тебе справиться с этой всеобщей бедой.

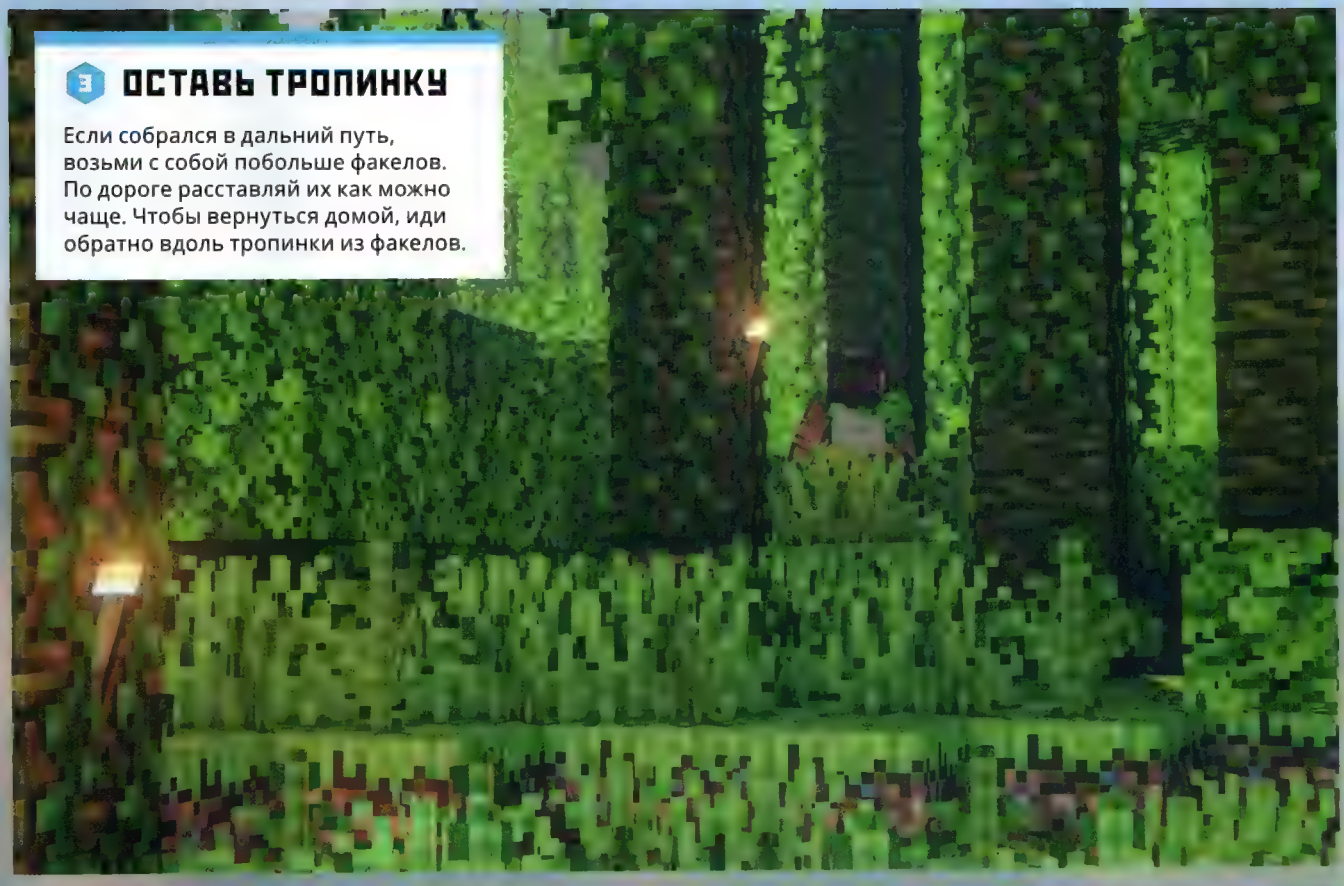


1 ТОЧКА РЕСПАУНА

Самый простой и надёжный способ никогда не потерять свою родную базу — устроить в ней точку респауна. Для этого поставь кровать и щёлкни по ней, чтобы поспать. Теперь, даже если погибнешь, ты снова появишься у себя дома.

2 ЗАПИШИ КООРДИНАТЫ

Лучший способ не забыть, где построена база, это записать её координаты. Нажми F3, выбери нужный пункт в меню и определи своё точное местонахождение. Если заблудишься, иди прямо туда.



3 ОСТАВЬ ТРОПИНКУ

Если собрался в дальний путь, возьми с собой побольше факелов. По дороге расставляй их как можно чаще. Чтобы вернуться домой, иди обратно вдоль тропинки из факелов.

4 ПРИМЕТЫ ПЕЙЗАЖА

Прекрасный способ не заблудиться — внимательно рассмотреть окрестный ландшафт. Обрати внимание на особые приметы, например аванпосты разбойников или деревни. Это поможет быстро понять, где ты находишься и куда идти.

5 БАШНИ И КОСТРЫ

Можешь создать и собственные приметные детали, например высокую башню или сигнальный костёр. Они видны издалека и представляют собой хорошие ориентиры.

6 МАЯКИ

Лучший рукотворный ориентир — это маяк. Он сияет ярким светом высоко в небе и виден с большого расстояния. Кроме того, он наделит тебя полезными качествами, например скоростью и прыгучестью. Однако создать маяк непросто.

СОВЕТЫ ПУТЕШЕСТВЕННИКУ: КАК НЕ ЗАБЛУДИТЬСЯ

ЧАСТЬ 2

7 СТОРОНЫ СВЕТА

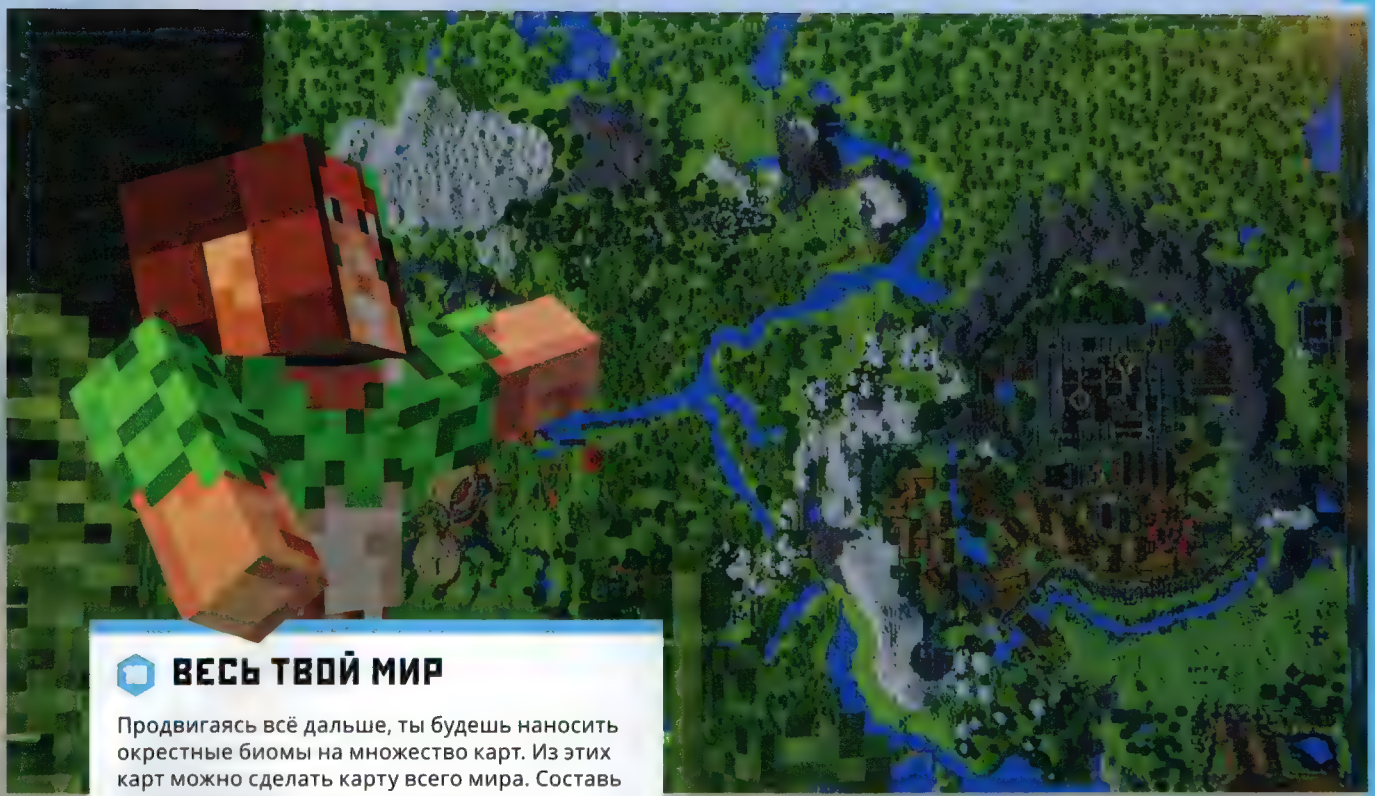
Можешь использовать традиционные способы. Если знать, что солнце и луна восходят на востоке и садятся на западе, что облака всегда плывут на запад и звёзды двигаются против часовой стрелки, можно без компаса понять, куда идти.

8 КАРТА И КОМПАС

Карта и компас тоже пригодятся. Путешествуя, сразу составляй карту. На карте отразится всё, что ты видишь, например строения и реки. Она даже обновится, если ты добавишь или удалишь блоки.

9 ФЛАГИ И МАРКЕРЫ

Флаги отлично помогают сохранять информацию о местности. Если играешь в Java Edition, то, чтобы поставить маркер, щёлкни флаг, когда держишь карту в руке; для разных целей используй знамёна разных цветов. Если играешь в Bedrock Edition, сделай копии карты и вставь их в рамки.



10 ВЕСЬ ТВОЙ МИР

Продвигаясь всё дальше, ты будешь наносить окрестные биомы на множество карт. Из этих карт можно сделать карту всего мира. Составь из рамок стенд и помести каждую карту на место, как будто ты собираешь пазл.

11 МАГНЕТИТ

Этот минерал обладает магнитными свойствами и может притягивать стрелку компаса. Если найдёшь магнетит, принеси его на базу и примени компас. Стрелка повернётся к магнетиту, и компас всегда будет показывать направление домой. Это поможет найти самую короткую дорогу на базу.

ВЫЖИТЬ В ГЛУБИНЕ

Подземные пещеры и каньоны — места суровые. Они полны бесконечных коридоров, отвесных обрывов и опасных мобов. Выжить там — непростая задача даже для опытных майнкрафтеров, так что давай сначала проверим твои навыки! Выполни эти задания одно за другим и посмотри, сколько ты продержишься под землёй, не поднимаясь на поверхность.

1 СОБЕРИ ПРИПАСЫ

Перед путешествием надо запастись самым необходимым. Возьми всё, без чего не выжить, особенно если этого не найти под землёй. Не забудь еду, воду, саженцы, семена и землю — они пригодятся для долгого странствия.

2 ИЗГОТОВЬ СНАРЯЖЕНИЕ

Знаешь ли ты, что крипер мгновенно уничтожит игрока, не защищённого бронёй? Поэтому перед стычками с опасными мобами надо снарядиться. Даже простейшие доспехи спасут тебя от гибели. Не забудь меч!

3 СДЕЛАЙ КИРКУ

Для жизни под землёй нужна железная кирка, а лучше несколько. Можешь даже сделать стол зачарования и наложить на кирку чары эффективности и прочности — они увеличат скорость добычи и срок службы инструмента.

4 НАЙДИ ШАХТУ

Пора спускаться под землю! Отыщи поблизости пещеру или шахту, запасись факелами и отправляйся на покорение глубин Верхнего мира. По мере продвижения расставляй на своём пути знаки, чтобы потом можно было вернуться по собственным следам.

5 ПОБЕЖДАЙ МОБОВ

В недрах земли на тебя будут нападать зомби, скелеты и пауки. Приготовься к защите! Прислушивайся к звукам. А если наткнёшься на спаунер мобов, готовься к битве не на жизнь, а на смерть!

6 ОТЫЩИ БОЛЬШУЮ ПЕЩЕРУ

Спускайся всё глубже и глубже, пока не попадёшь в большую пещеру с высоким потолком. Здесь можно устроить базу. Освети пещеру факелами, прогони оставшихся мобов. Не забудь поставить указатель на выход.

ВЫЖИТЬ В ГЛУБИНЕ

ЧАСТЬ 2

7 ВРЕМЕННОЕ УБЕЖИЩЕ

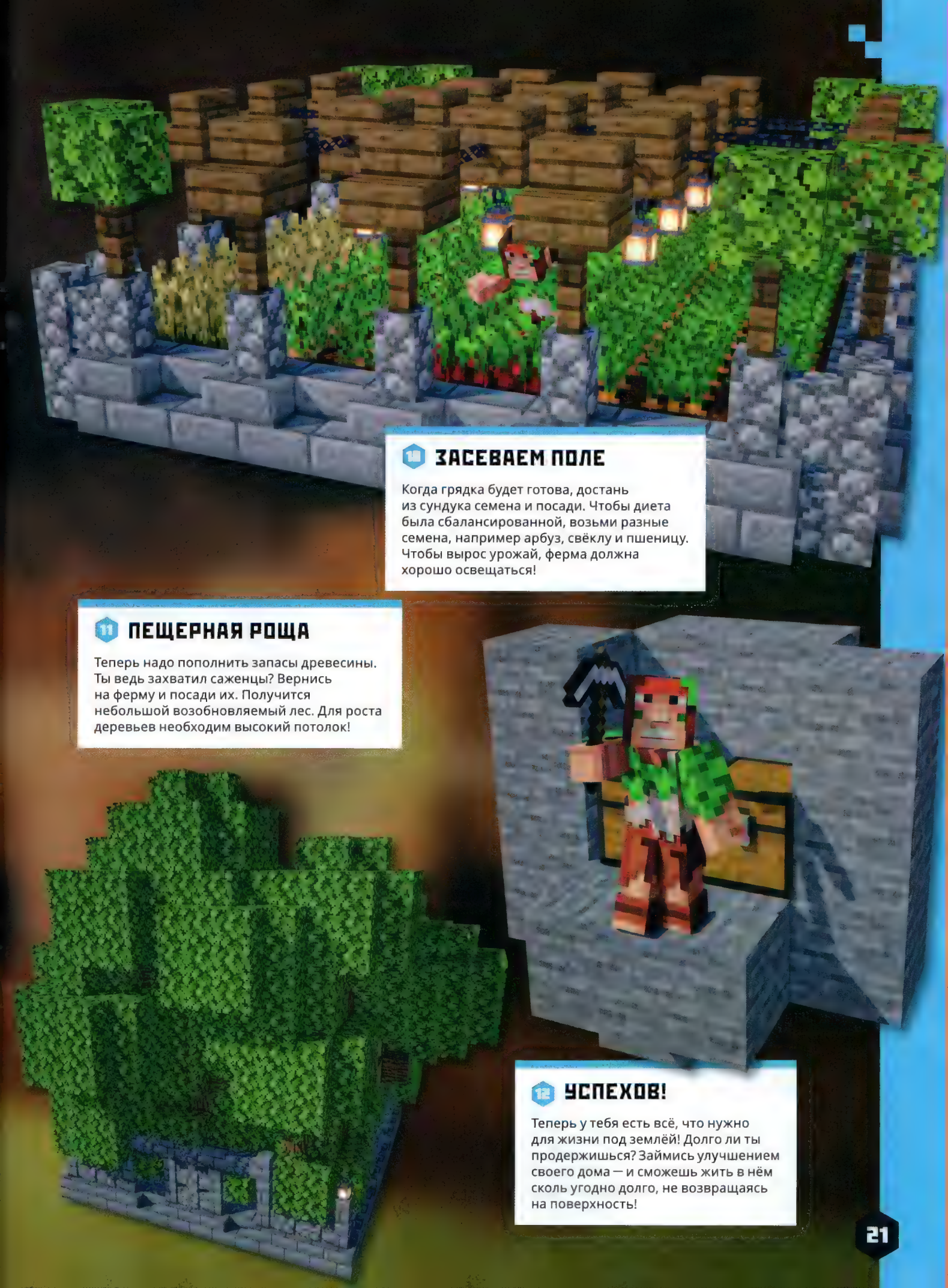
В этой пещере построй себе временное убежище. Не обязательно сложное — хватит четырёх стен, двери, крыши и нескольких факелов. Переночуй на кровати, чтобы создать точку респауна и сохранить припасы в сундуках.

8 ЭЛИКСИР ЖИЗНИ

Твои ресурсы начинают уменьшаться. Пора запасаться на будущее! Первым делом создай неисчерпаемый источник воды — вылей два ведра воды на расстоянии двух блоков друг от друга. Наполни ведро из среднего водного блока.

9 СЕЛЬСКОЕ ХОЗЯЙСТВО

Достань из сундука запасённую землю и сооруди большую грядку. Пещера должна иметь высокий потолок и хорошо освещаться. А твой неисчерпаемый источник воды послужит для полива.



10 ЗАСЕВАЕМ ПОЛЕ

Когда грядка будет готова, достань из сундука семена и посади. Чтобы диета была сбалансированной, возьми разные семена, например арбуз, свёклу и пшеницу. Чтобы вырос урожай, ферма должна хорошо освещаться!

11 ПЕЩЕРНАЯ РОЩА

Теперь надо пополнить запасы древесины. Ты ведь захватил саженцы? Вернись на ферму и посади их. Получится небольшой возобновляемый лес. Для роста деревьев необходим высокий потолок!

12 УСПЕХОВ!

Теперь у тебя есть всё, что нужно для жизни под землёй! Долго ли ты продержишься? Займись улучшением своего дома — и сможешь жить в нём сколь угодно долго, не возвращаясь на поверхность!

ДЕД МОРОЗ

Здравствуй, Монти. Я сделал Деда Мороза из лего, пусть к Новому году он принесёт всем подарки. И я хотел бы, чтобы ты пожелал мне хорошего дня.

Арсений, 10 лет, г. Балаково.

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ

Хорошего дня, Арсений! И тебе, и всем читателям!

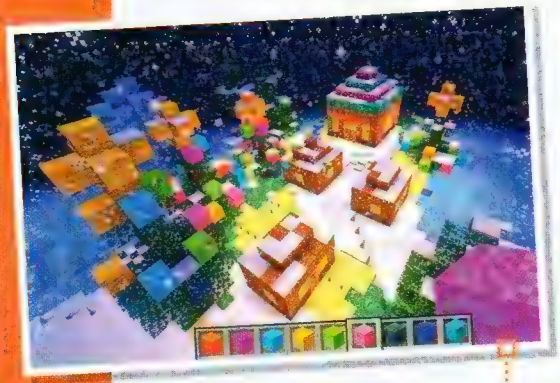
ЗАМОК

Привет, Монти! Я построил этот замок за три недели. В домах очень уютно. Повсюду охрана. Стены из бедрока – настоящая неприступная крепость. Надеюсь, что мой замок попадёт в журнал!

Максим, 9 лет, Севастополь

ОТВЕЧАЕТ ИСКРА

Максим, замок как настоящий. Недавно вышла книга по строительству «Средневековая крепость». Думаю, она тебе понравится.

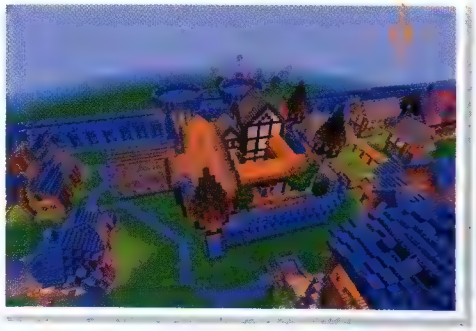


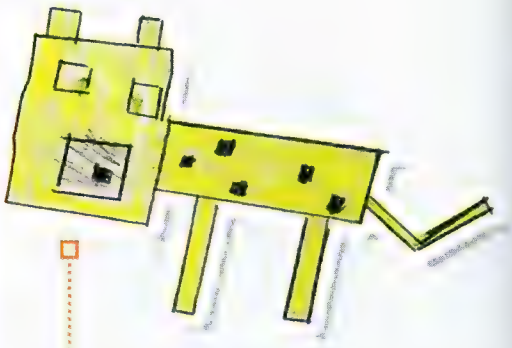
НОВЫЙ ГОД

Я очень люблю «Майнкрафт» и Новый год. С удовольствием делюсь своей майнкрафтовой зимой!

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ

Я тоже люблю Новый год! Поздравляю всех ребят!





КТО ЭТО?

Привет, Монти! Это существо быстрее ветра, его не обогнать! Пожалуйста, расскажи о нем, что это за пятнистое создание? Наверное, это леопард, но почему оно не лазает по деревьям?

Родион, 7 лет

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ

Родион, это оцелот – родственник леопарда. Он водится в джунглях. Его можно приручить, покормив рыбой. Криперы боятся оцелотов и не подходят близко. Так что советую подружиться с этим котиком!

ДОМ-МУЗЕЙ

Привет, Монти! Меня зовут Ролан, мне 7 лет, я живу в Ижевске. Увлекаюсь робототехникой, английским и изучаю scratch-программирование. Я сделал постройку «Дом отдыха для профессионала». Профессионалу там понравится, домик получился уютным.

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ

Чудесный домик! Настоящий музей! Я бы хотел там отдохнуть.

ДОМ

Привет, Монти! Это мой дом.

Кирилл, 8 лет.

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ

Кирилл, ты, наверно, любишь панд. Я тоже! Они такие весёлые!

ТВОЁ ТВОРЧЕСТВО

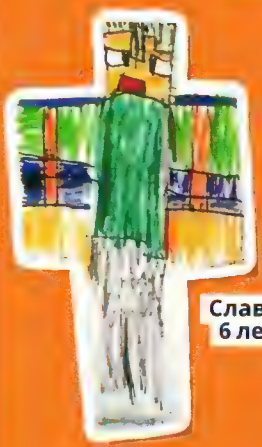
ГАЛЕРЕЯ СКАУТИ

Друзья, за что же мне нравятся все ваши рисунки!

Крутой снеговик Миша, 6 лет

Матвей, 10 лет

На рисунке жители деревни ждут Новый год. Билол, 8 лет



Слава, 6 лет

Саша, 8 лет

Алмазный дом. Матвей из Москвы

НАПИШИ МНЕ!

Пиши на электронный адрес: **info@leobooks.ru** «Для Монти».

СЕКРЕТЫ ПОДЗЕМЕЛИЙ

Если ты не ищешь покоя, тебе пора в Minecraft Dungeons. В эту пещерную бродилку добавлены новые персонажи, спрятанное оружие и — ужас! — опасные мобы и боссы! Загляни в новейшие подземелья — Ожившие джунгли, Ползучую зиму и Адское пламя!

Советы Скаути

ЗНАКОМЬСЯ — КУЗНЕЦ!

Хочешь придать мощи своему любимому оружию? Спаси кузнеца из Красных шахт, и он устроит мастерскую у тебя в лагере. Зайди к нему, заплати золотом, и он доведёт твоё лучшее оружие и доспехи до совершенства!

ДОБАВЬ РОСКОШИ

Смотри, какой красавчик! Это продавец роскошных товаров. Для начала отыщи его в Кактусовом каньоне, потом, побеждая боссов, открой себе доступ к его товарам. Он продаёт дорогие предметы высоких уровней, хорошо зачарованные, поэтому не жалей денег!

ДРЕВНЯЯ ОХОТА

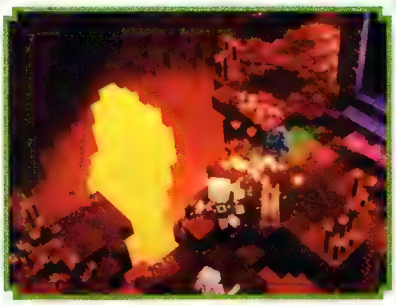
Ищешь лучшее снаряжение? Собери все свои очки опыта и обменяй их на особую миссию, в которой есть шанс добыть позолоченное оружие и доспехи. Выбирай с умом! Когда начнёшь миссию, обратной дороги не будет. Риск высок, но и награда велика.

КОГДА АПОКАЛИПСИС?

Итак, ты прошёл все миссии, потом прошёл их ещё раз на апокалиптической сложности. Думаешь, игра окончена? Ничего подобного! Есть ещё Апокалипсис-плюс, где можно поднять свой уровень на недосягаемую высоту. Только для опытных игроков!

СДАЁМ ЭКЗАМЕН

Хочешь испытать себя? Попробуй ежедневные задания! Их можно найти на экране «Выбор миссии». Тебе предложат заново пройти уровни при определённых условиях на повышенной сложности. Дойди до конца, и получишь обсидиановый сундук с редким или уникальным предметом.



ПОДДАЙ ЖАРУ!

Готов сойтись лицом к лицу с самыми опасными мобами Нижнего мира? В новом огненном подземелье можно пройти шесть миссий, побеждая мобов, находя снаряжение и обретая новых друзей.

ИСКАЖЁННЫЕ СЕМЕНА

Этот могучий артефакт из Оживших джунглей легко расчистит пространство вокруг тебя. Он призывает смертоносные лианы, которые хватают и отравляют врагов. И ты наконец сможешь перевести дух.

СТРАШНАЯ ТАЙНА

Знаешь ли ты, что в Minecraft Dungeons есть секретный уровень? Я обещала архизлодеянину, что не буду портить сюрприз. Но после того как поднимешься на Обсидиановую вершину, загляни в церковь у себя в лагере и отыщи спрятанные руны. Так, просто намекаю...

НОВЫЕ ЛОКАЦИИ

ОЖИВШИЕ ДЖУНГЛИ

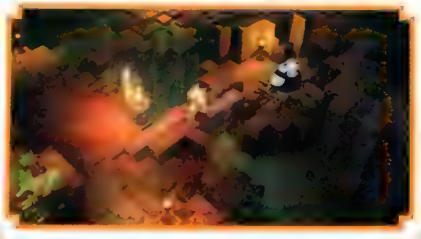
Этот жаркий опасный остров кишмя кишит лиственными мобами. Одолеть их нелегко даже опытным воинам! Посмотри, что тебя ждёт.

СПЛЕТНИК

Берегись этого куста! Если подойдёшь ближе, он отхлещет тебя ветками, а издалека призовёт лианы, которые опутают или отравят тебя.

ПЛАТО ПАНД

Эта скрытая область появляется, только когда ты открыл все секреты Грязных джунглей. Пересекая каньон, поверни не к цели миссии, а к верёвочному мосту. Пройди мимо статуи, и, если повезёт, скоро откроется вход на плато.



ПРЫГАЮЩАЯ ЛИСТВА

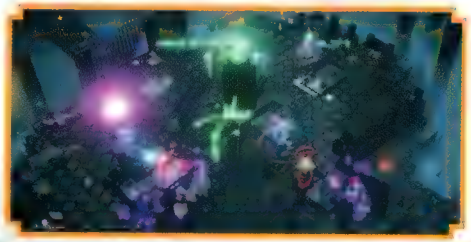
На вид это просто красивый кустик. Но не надо недооценивать этого прыгуна! Он может скакать довольно далеко, а его ударная волна нанесёт тебе немалый ущерб.

ПОЛЗУЧАЯ ЗИМА

Одевайся теплее! Иначе не выжить в этой морозной пустыне, полной ледяных врагов. Твоя задача — добраться до Одинокой крепости, но это будет нелегко...

ЗАТЕРЯННОЕ ПОСЕЛЕНИЕ

Чтобы найти эту секретную зону, надо пройти весь Замороженный фьорд. Проберись через жуткий покинутый лагерь и сразись со злобным иллюзионистом!



НЕСЧАСТНЫЙ ПРИЗРАК

Этот грозный босс забрасывает тебя снарядами, телепортируется ближе и призывает мобов помельче. Шутки плохи!

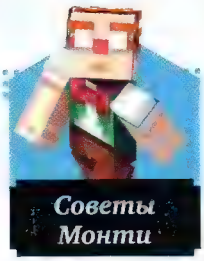
ПРИКОСНОВЕНИЕ ЗИМЫ

Этот могучий лук можно найти в Замороженном фьорде или Затерянном поселении. При полной зарядке он выпускает до трёх стрел за раз, нанося урон холодом.

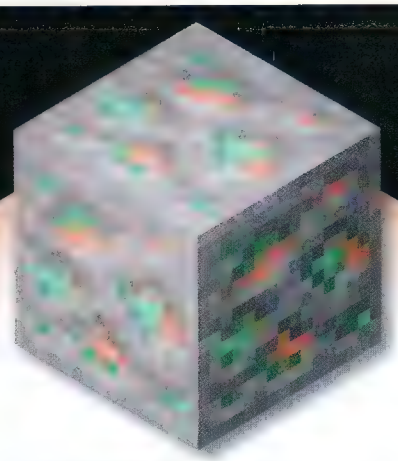
ЗАМОРОЖЕННЫЙ ЗОМБИ

Думаешь, ты знаешь о зомби всё? Ничего подобного! Эта холодная разновидность обычного моба кидается снежками и замораживает тебя, замедляя твоё движение.

РАССКАЗЫ О БЛОКАХ



Знаешь ли ты, что в «Майнкрафте» более 600 различных блоков? Но их не всегда было так много. Каждый год Mojang на радость игрокам добавляет новые виды с необычными функциями. Только в этом году добавлено 40 вариантов! Давай посмотрим на самые интересные.



МЕДНАЯ РУДА

Это новый рудный блок. Из медной руды можно выплавить медь — первый блок, который со временем меняет окраску. Медь доступна в четырёх разных формах, из медных слитков можно изготовить полезные предметы, например подзорные трубы и молниеотводы.

РЫХЛЫЙ СНЕГ

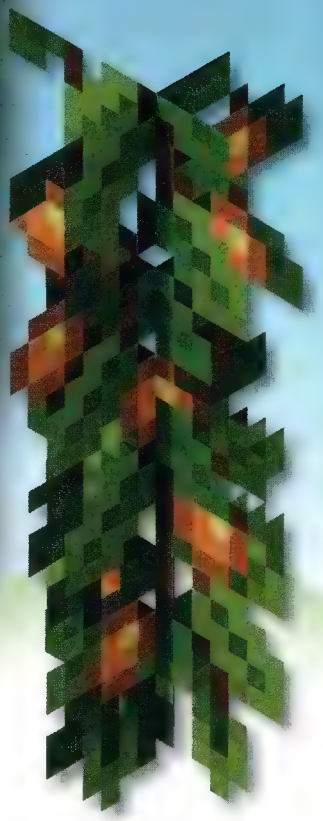
Этот новый снежный блок похож на обычный снег, но существа могут проваливаться в него. Его можно собрать в котёл в снежном биоме. Будь осторожен! Если провалишься в рыхлый снег и долго просидишь там, то замёрзнешь и начнёшь получать урон.

КОРНИСТАЯ ЗЕМЛЯ

В путешествиях ищи растение азалию. Его корни создают новую стратегию поиска ресурсов. Иди вдоль корнистой земли, и она приведёт тебя к богатой пещере. Замечательный новый метод!

БЛОК АМЕТИСТА

Майнкрафтеры любят текстуры и звуки — посмотри, как много здесь разных блоков и музыкальных дисков! Поэтому нам и понравился блок аметиста. Эти фиолетовые блоки очень красивы, а если по ним ходить, они ещё и издают тихий перезвон.

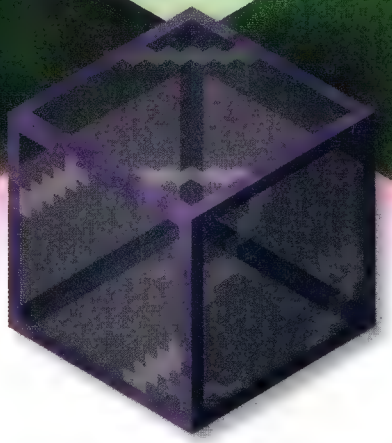


ПЕЩЕРНАЯ ЛОЗА

Этот новый блок служит источником света, употребляется в пищу и, если подойти творчески, может применяться в строительстве. С таким многообразием он скоро завоюет себе достойное место в постройках сообщества. Всегда мечтал попробовать еду, которая светится.

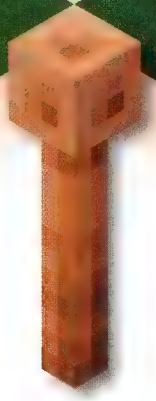
БОЛЬШОЙ ТВЕРДОЛИСТ

Новейшее растение в игре. Этот особый блок растёт и на суше, и на воде. На лист можно встать, как на небольшую платформу. В отличие от других растений, если стоять на нём слишком долго, лист наклонится, и ты упадёшь.



ТОНИРОВАННОЕ СТЕКЛО

Хоть в темноте и страшновато, мы не могли не включить в подборку тонированное стекло. Сквозь него хорошо видно, однако оно не пропускает свет. Поскольку свет опасен для некоторых мобов, этот блок наверняка изменит подход к строительству ферм.



МОЛНИЕОТВОД

Кое-кого этот блок может навести на грустные воспоминания о сгоревших домах, однако многие будут рады слышать, что теперь от молнии можно защититься. Поставь молниеотвод на крышу, и он спасёт дом от удара молнии и превратит её энергию в краснокаменные сигналы.

ПРИДУМАЙ СВОЁ ОБНОВЛЕНИЕ

«Майнкрафт» прошёл через десятки обновлений — от «Обновления, изменившего мир» до «Жужжащих пчёл» и недавних «Пещер и скал». Разработчики долго трудились над забавным, интересным содержанием. Теперь твоя очередь! Какое обновление придумал бы ты?

ОПИШИ СВОЁ ОБНОВЛЕНИЕ

Название: .....

Описание: .....

ПРИДУМАЙ НОВОГО МОБА

Название: .....

Описание: .....

Название: .....

Описание: .....

ПРИДУМАЙ НОВЫЕ БЛОКИ

Название: . . . . . Название: . . . . .

Название: . . . . . Название: . . . . .

ПРИДУМАЙ НОВЫЕ ПРЕДМЕТЫ

Название: . . . . .

Описание:

. . . . . .

. . . . . .

Название: . . . . .

Описание:

. . . . . .

. . . . . .

Название: . . . . .

Описание:

. . . . . .

. . . . . .

СТРОЙКА В НИЖНЕМ МИРЕ

Войди в портал и спустись в огненное измерение — Нижний мир. Визит туда полон опасностей, и мало кто на это отваживается. Хватит ли у тебя смелости пересечь границу и поохотиться за ценной добычей? Мы поможем освоиться в этой неприветливой стране.

Строим с Искрой

1 ПОРТАЛ В НИЖНИЙ МИР

Чтобы спуститься в Нижний мир, нужен обсидиановый портал. Разложи обсидиановые блоки в форме прямоугольника и активируй портал огнивом. Другой вариант — отыскать в Верхнем мире разрушенный портал и починить его.

2 ПУТЕШЕСТВИЕ

Делая первый шаг в Нижний мир, держи наготове меч и щит. Здесь полно врагов. Опасайся пиглинов и хоглинов. Первым делом найди место для своей базы. Её можно поставить в багровом лесу.

3 ДОМ НА ДЕРЕВЕ

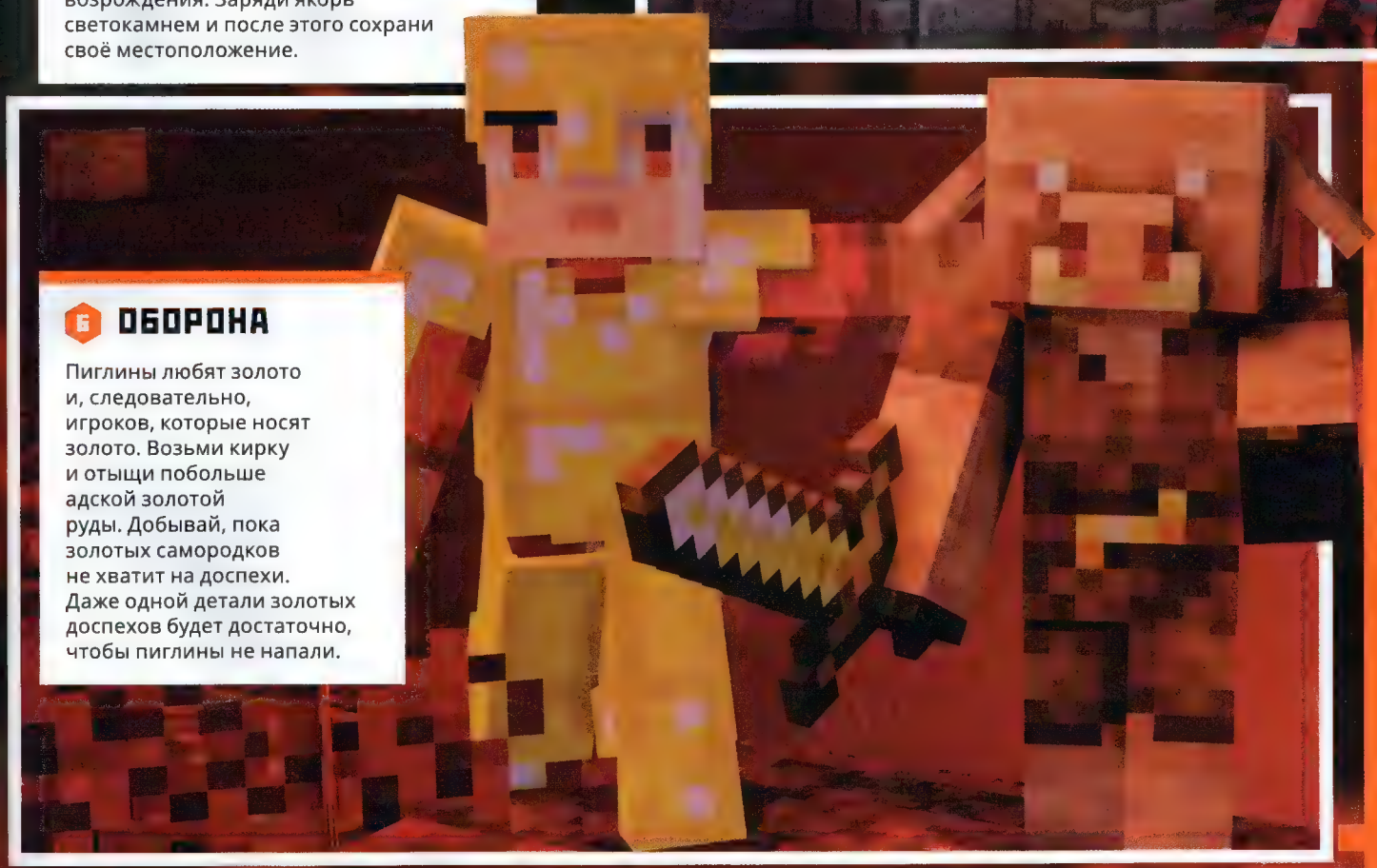
Отыскав багровый лес, выбери самый большой адский гриб и построй над землёй защищённый домик. Лестницами для входа послужат плакучие лианы, а припасы можно хранить в сундуках. Поставь побольше источников света, чтобы не спаунились мобы.

4 ТОЧКА ВОЗРОЖДЕНИЯ

Создай точку, куда ты вернёшься. Не пытайся спать на кровати — она взорвётся! Вместо этого отыщи в окрестностях светокамень и плачущий обсидиан и сделай из них якорь возрождения. Заряди якорь светокамнем и после этого сохрани своё местоположение.

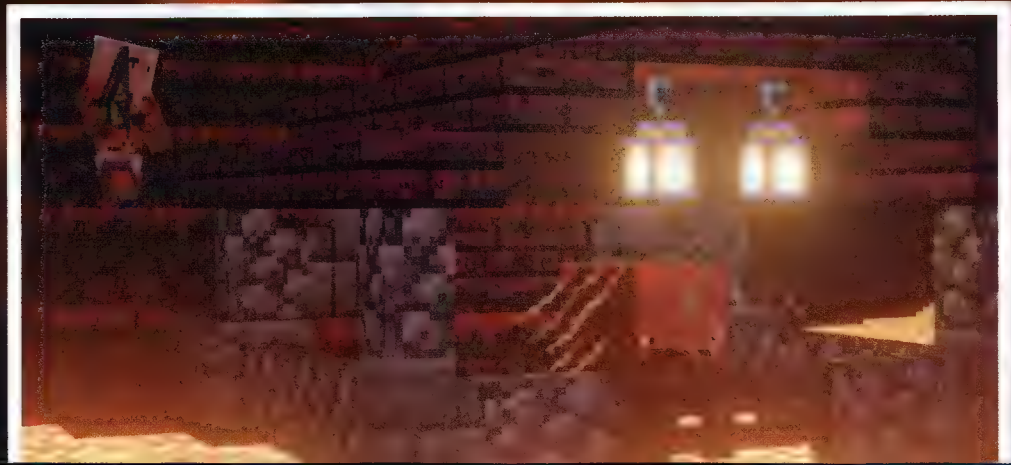
5 ИСТОЧНИКИ ПИЩИ

С помощью багровых грибков в Нижнем мире можно разводить хоглинов. Построй для хоглинов загон и выращивай себе еду. Будь осторожен! Хоглины враждебны и, если подойдёшь слишком близко, нападут. Барьеры обязательны!



6 ОБОРОНА

Пиглины любят золото и, следовательно, игроков, которые носят золото. Возьми кирку и отыщи побольше адской золотой руды. Добывай, пока золотых самородков не хватит на доспехи. Даже одной детали золотых доспехов будет достаточно, чтобы пиглины не напали.



7 СТРАЙДЕРЫ

В Нижнем мире много лавовых озёр. Хорошо бы ходить по ним, не получая урона. Это можно сделать верхом на страйдере! Положи на него седло и направляй его удочкой с искажённым грибком.

СТРОЙКА В НИЖНЕМ МИРЕ

ЧАСТЬ 2

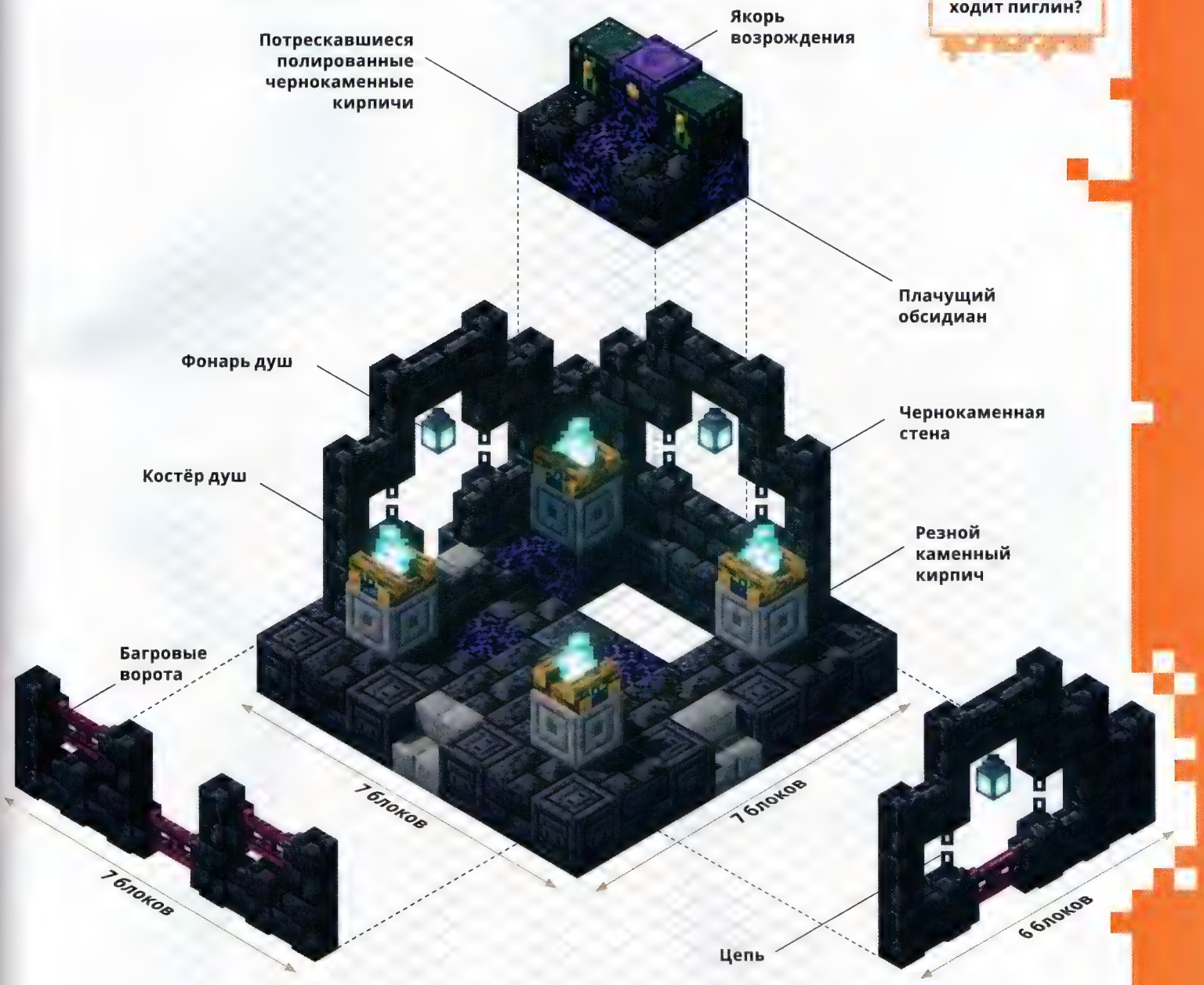
ЯКОРЬ ВОЗРОЖДЕНИЯ

Якорь надо заряжать светокамнем, тогда он сохранит точку, куда вернётся игрок. При создании якорь имеет нулевой заряд, и его можно заряжать максимум четыре раза. Заряд может истощиться, и, если тебе нечем его подзарядить, ты возродишься в Верхнем мире.

КОМНАТА ДЛЯ ЯКОРЯ ВОЗРОЖДЕНИЯ

0,5 часа ЛЕГКО

Если ты возродишься без всякого снаряжения, то не сможешь отразить атаки пиглинов. Поэтому сооружай якорь в безопасном месте. Эта комната защитит тебя от мобов.



СОВЕТЫ СТРОИТЕЛЮ

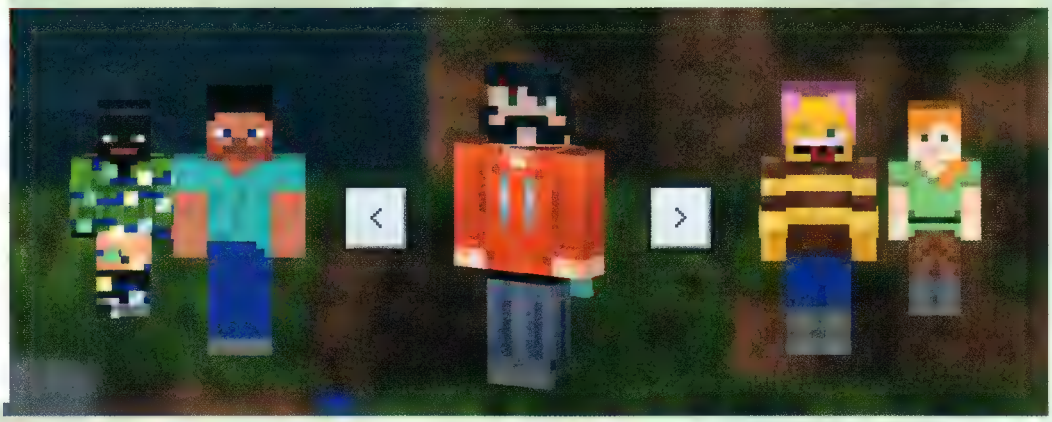
Поставь возле якоря сундук с самым необходимым. Нижний мир — место опасное. А вдруг рядом ходит пиглин?

РЕДАКТОР ПЕРСОНАЖЕЙ

Алекс и Стив — два самых узнаваемых майнкрафтера, однако от моды они далеки. С тех пор как в Bedrock Edition появился редактор, игроки придумали для своих персонажей тысячи новых обликов. А ты уже прокачал свой скин?

НЕПОХОЖИЕ

Встроенный в Bedrock Edition редактор позволяет игрокам изменять свой внешний вид с помощью косметических предметов. Ты можешь создать и сохранить до пяти разных обликов и выбирать один из них кнопкой профиля в главном меню.



ТУЛОВИЩЕ

«Майнкрафт» — игра для всех, поэтому аватары могут приобретать любой облик. Можно настраивать восемь параметров, в том числе лицо, руки, ноги, туловище. Однако все эти перемены чисто косметические — когда начнётся игра, ты будешь всё тем же майнкрафтером.

КОСМЕТИКА

Существуют сотни косметических предметов — от садового фартука до куриных лап. Они делятся на восемь категорий, таких как верх, низ или обувь, из которых можно составлять тысячи разных сочетаний. Прежде чем выбрать, побродите и посмотри.

КОЛЛЕКЦИОННЫЕ НАРЯДЫ

Существуют особые наряды, которые можно получить только в награду. Их зарабатывают на мероприятиях, в виде призов на соревнованиях, даже за участие в онлайн-встречах. Не пропускай такие события!

СТИЛЬ

Выбор неограничен — от вечерних платьев до камуфляжных штанов. А если хочешь, можешь создать и загрузить в игру собственный скин. Каким бы ни был твой стиль, самовыражайся!

ГОЛОВНОЙ УБОР

Многие из них становятся доступны через достижения.

ЛИЦО

Можешь, например, замаскироваться или надеть модные солнечные очки.

ДОПОЛНЕНИЯ

Гаджеты, полезные мелочи, плащи — список бесконечен!

ЗА ПЛЕЧАМИ

Кроличьи хвостики, рюкзаки, фейские крылышки — всё что душе угодно!

ВЕРХ

Самая заметная деталь, создаёт первое впечатление о тебе у других игроков.

ПЕРЧАТКИ

Хоть для гольфа, хоть для бокса — на любой случай.

НИЗ

Штаны, брюки, шорты, юбки — на любой вкус.

ОБУВЬ

Ботинки, кроссовки, сандалии... Да хоть цветочные горшки. Правда, деревянных башмаков нет.

К ДЕЛУ ГОТОВ!

Если увидишь игрока в таком потрясающем облачении, сразу поймёшь — герой. Зелёный камуфляж, красное сердечко здоровья — весь костюм героя зовёт к приключениям. Однако руками не трогать: такой наряд — эксклюзивная награда из игры Minecraft Earth.

СОВЕТЫ ПУТЕШЕСТВЕННИКУ: КАК РАСШИРИТЬ ИНВЕНТАРЬ

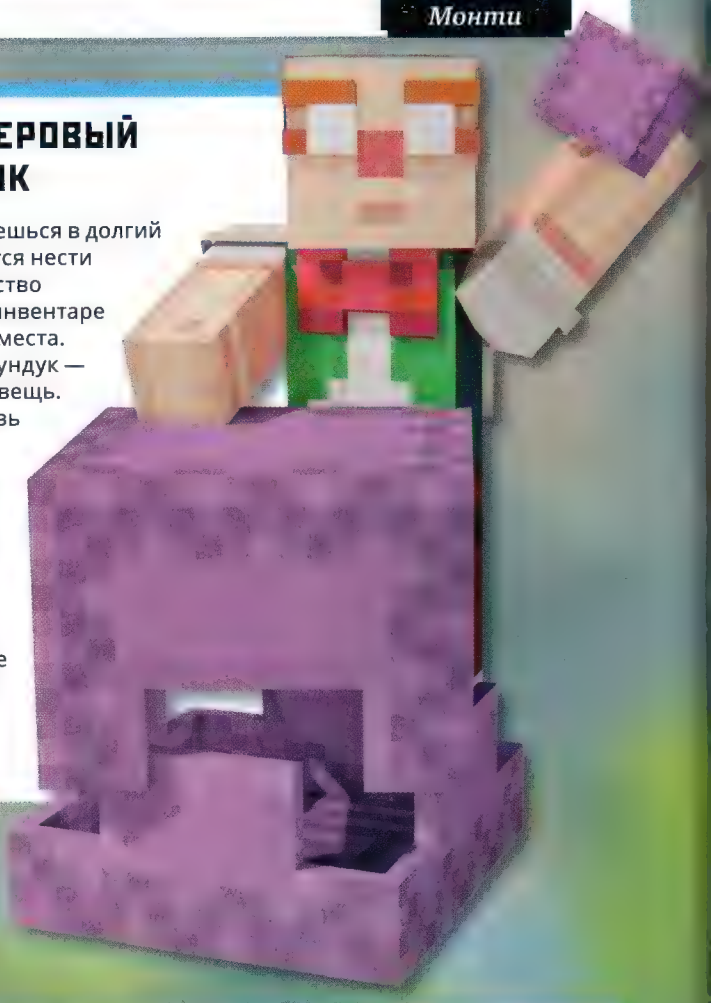
Представь себе: ты спустился глубоко под землю, до базы далеко, и вдруг обнаружил целое месторождение алмазной руды. Но в инвентаре нет места! Что делать? Нам всем доводилось решать, что оставить, а что выбросить. Нелёгкий выбор. Можно ли расширить инвентарь?

1 БЛОКИ И СТОПКИ

Складывай предметы в стопки. Руду можно сложить по 64 блока, но это нерационально. Лучше поступить иначе: выплавить из руды слитки, соединить каждые девять слитков в один блок и сложить эти блоки в стопки по 64. Таким образом из 576 слитков получится одна стопка. Проделай тот же трюк с другими минералами — углём, красной пылью и лазуритом.

2 ШАЛКЕРОВЫЙ СУНДУК

Если отправляешься в долгий путь, приходится нести с собой множество припасов, и в инвентаре остаётся мало места. Шалкеровый сундук — великолепная вещь. Сначала поставь шалкеровый сундук и наполни его блоками. Потом разбей сундук и возьми его с собой. Поставь его где угодно — твои блоки всегда окажутся внутри.



3 СУНДУК КРАЯ

Знаешь ли ты, что все сундуки Края связаны между собой? Поставь сундук Края на базе, а другой положи в инвентарь. Когда место в инвентаре закончится, достань сундук Края и наполни его припасами. Все эти припасы окажутся на базе и будут ждать твоего возвращения. В сундуке Края 27 слотов, прибереги его для самых ценных предметов.

4 СОРТИРОВКА

Давно ли ты сортировал инвентарь? Иногда в нём лежат несколько мелких стопок одного и того же предмета. Эти стопки легко соединить двойным кликом по предмету. Все одинаковые предметы сложатся в одну стопку и освободят слот инвентаря!

5 КАРАВАН ЛАМ

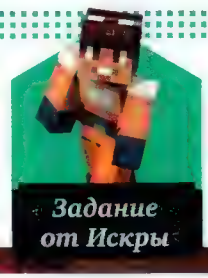
Вьючные животные отлично помогут увеличить пространство в инвентаре. Нагрузи их сундуками и соедини поводками. Все твои пожитки будет везти целый караван лам! Когда занимаешься добычей, привяжи поводки к забору, и ламы будут ждать твоего возвращения. Смотри никого не потеряй!

6 АВАНПОСТЫ

Возводи станции на некотором расстоянии от базы. Проложи от аванпостов до базы железную дорогу и, когда надо будет освободить инвентарь, отправляй припасы на базу в вагонетке. Воронки помогут автоматически разгрузить вагонетку. Когда вернёшься, всё будет на месте.

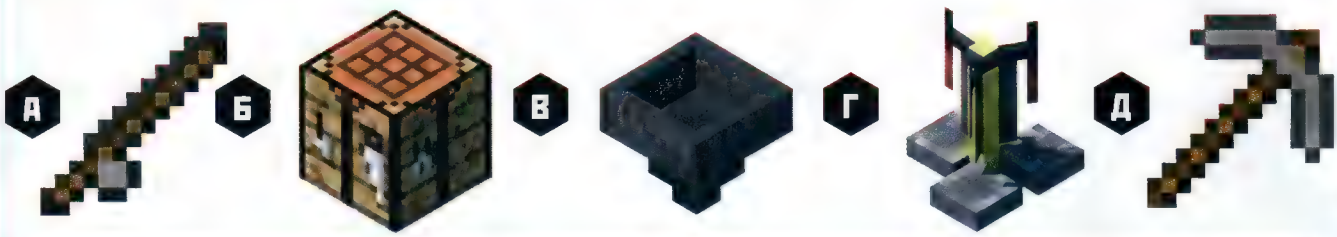
ТАЙНЫ РЕМЕСЛА

Внимание, отважный герой! Наступили трудные времена. Разбойники нашли главную книгу рецептов и уничтожили много страниц. Теперь все верстаки производят сломанные и негодные предметы. В королевстве воцарился хаос. Надо восстановить книгу рецептов! Сможешь соединить обрывки?

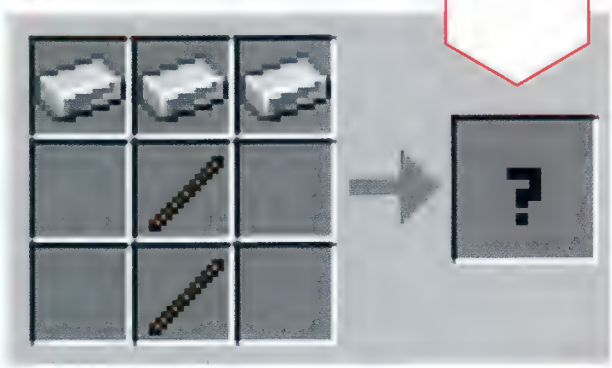


КАКОВ РЕЦЕПТ?

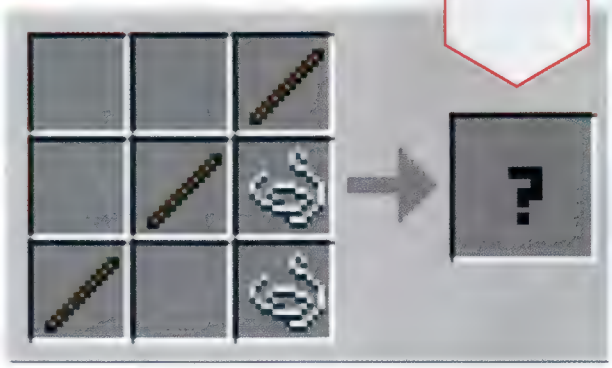
Найди рецепт для каждого предмета. Нужны только четыре!



1 Мой ответ



2 Мой ответ



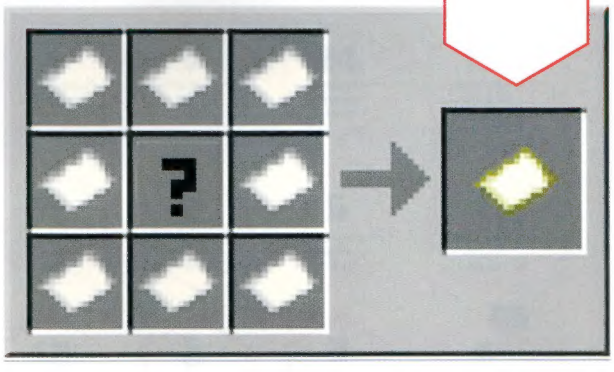
3 Мой ответ

4 Мой ответ

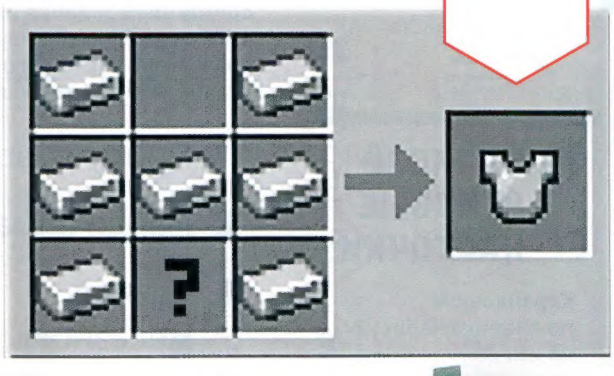
ПРОПАВШИЙ ИНГРЕДИЕНТ

В каких рецептах используются эти компоненты? Один лишний!

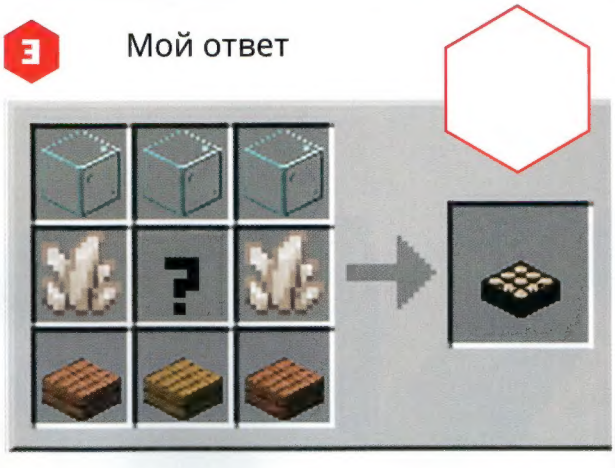
1 Мой ответ



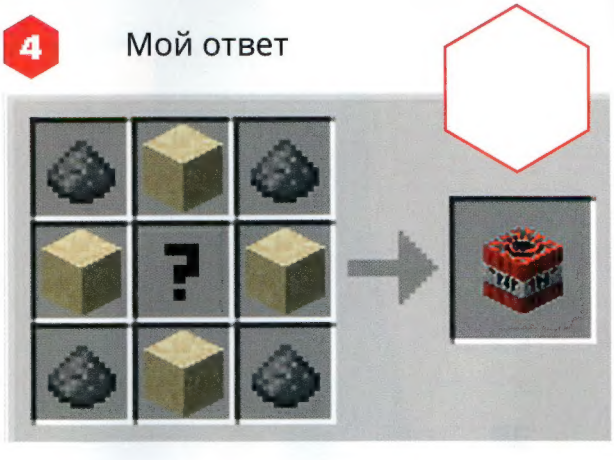
2 Мой ответ



3 Мой ответ



4 Мой ответ



Ответы:
Стр. 40. 1 – Д, 2 – А, 3 – Б, 4 – В.
Стр. 41. 1 – Б, 2 – В, 3 – Д, 4 – А.

МАСТЕР «МАЙНКРАФТА»

Тебе кажется, в «Майнкрафте» ты умеешь всё? Давай проверим. Придумай собственную игру с заданиями и пригласи друзей. Для победы игрок должен выполнить четыре задания в любом горизонтальном, вертикальном или диагональном ряду. Первый, кто закончит ряд, объявляется мастером «Майнкрафта».

ЧТО НУЖНО

- Линейка
- Карандаш
- Четыре листа бумаги

1 НАРИСУЙ ИГРОВЫЕ КАРТОЧКИ

Карандашом по линейке нарисуй на каждой карточке сетку 4×4 из блоков. Если не сможешь нарисовать блоки, ничего страшного — сгодятся простые квадраты или кружки.

2 ВЫБЕРИ ЗАДАНИЯ

Составь список заданий для игроков. Можешь дать каждому одинаковые задания или, чтобы стало потруднее, придумать для каждой карточки разные. Вот примеры для начала.

1. Приручи волка.
2. Найди алмаз.
3. Сделай железного голема.
4. Испеки торт.
5. Попади в Край.
6. Найди деревню.
7. Построй дом.
8. Вырасти тыкву.
9. Посади кактус в горшок.
10. Составь карту.
11. Найди седло.
12. Сыграй музыку.
13. Найди крепость.
14. Поймай зомби.
15. Купи изумруд.
16. .....
17. .....
18. .....
19. .....
20. .....
21. .....
22. .....
23. .....
24. .....
25. .....
26. .....
27. .....
28. .....
29. .....
30. .....

3 СДЕЛАЙ ИГРОВЫЕ КАРТОЧКИ

Запиши задания на карточки. Если список заданий везде одинаков, постарайся расставить их по-разному, чтобы вертикали, горизонтали и диагонали не повторялись.

MINECRAFT
МАСТЕР

5	7	10	16
1	8	14	12
15	2	6	9
13	8	3	4

4 ПОЗОВИ ДРУЗЕЙ

Пришло время звать друзей. Создай новый сервер, пригласи туда троих друзей и разошли им карточки. Закончив игру, каждый должен показать, что выполнил все задания в каком-либо ряду.

MINECRAFT
МАСТЕР

~~5~~	7	10	16
1	~~8~~	14	12
15	2	~~6~~	9
13	8	3	~~4~~

ОТКРОЙ ВСЕ СЕКРЕТЫ MINECRAFT

MOJANG

С СЕРИЕЙ ОФИЦИАЛЬНЫХ КНИГ

ЛЕВ
ИЗДАТЕЛЬСКИЙ ДОМ

На правах рекламы.

© 2022 Mojang AB and Mojang Synergies AB. MINECRAFT is a trademark or registered trademark of Mojang Synergies AB.

Журнал «Майнкрафт» № 1 (22) январь 2022. Издание для досуга. Для детей младшего школьного возраста. ТР ТС 007/2011.
Печать офсетная. Бумага мелованная. Издательство: АО «Издательский дом «Лев». Адрес: Россия, 127006, г. Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13. Отпечатано в АО «ПК «Пушкинская площадь». Адрес: Россия, 109548, г. Москва, ул. Шоссейная, д. 4д.
Дата печати (производства): 01.2022. Для писем и обращений: Россия, 119071, г. Москва, 2-й Донской пр-д, д. 4.
www.leobooks.ru, info@leobooks.ru. Цена свободная.

EAC